|  |
| --- |
| **Rony** De freitas SouzaAquiraz, CE, Brasil · (85) 9 8631-0318rony.fre@gmail.com · www.ronydefreitas.com |
| Como UX Designer, acredito que as soluções devem ser criadas de forma colaborativa. Procuro sempre estar em grupo, seja explorando, criando ou definindo. Um design feito sozinho não é design, é hipótese. |

# EXPERIÊNCIA

|  |  |
| --- | --- |
| Novembro 2022 – AtualUX-UI DesignerPolibras SoftwareDesenvolvimento de design system e protótipos utilizando a ferramenta Figma. Aplicação de testes de usabilidade. Handoff para a equipe de desenvolvimento. Apresentação e defesa das decisões de design. Reuniões de entendimento e briefing. Facilitação em workshops de ideação, entrevistas e pesquisas. Documentação de processos e decisões tomadas durante as atividades. |  |
| MARÇO 2022 - Agosto 2023 (Projeto Paralelo aos outros trabalhos)PROFESSOR DE HTML E CSSMACH1Lecionar sobre HTML e CSS para jovens e adultos, utilizando uma linguagem simples e clara sobre o assunto, facilitando o seu entendimento. |  |
| JANEIRO de 2022 – OUTUBRO de 2022UX-UI DesignerGOVERNANÇA BRASIL (GOVBR) Desenvolvimento e documentação de design system e protótipos utilizando a ferramenta Figma. Testes de usabilidade, handoff para a equipe de desenvolvimento. Apresentação e defesa de decisões de design. Ministração de workshops de ideação. |  |
| Fevereiro 2018 – Janeiro 2022 UX-UI DesignerRAV Tecnologia / AgroLite (FCPC)Pesquisa com usuário, discovery, criação de design system utilizando Adobe XD e Figma, pesquisas de campo.  |  |

# EDUCAÇÃO

|  |
| --- |
| DEZEMBRO de 2023 (PrevisÃO de GraduaÇÃO)DESIGN DE PRODUTOSUniversidade Anhembi Morumbi |

# CURSOS

|  |
| --- |
| 3 horasMasterClass - DocumentaÇÃo de design systemsTheStarter |
| 20 horasProduct Design - Product Led GrowthJosias Oliveira / BTX |
| 18 horasSeminÁrio de UX - Da descoberta ao impacto.UXCO |
| 6 horasPrototype testing. Testes de usabilidade e anÁlise de mÉtricas.KLOTAR |
| 11,5 horasUX e Design Thinking: ExperiÊncia dos usuÁrios nos negÓcios.UX UnicÓrnio |
| 19 horasUX / UI: Fundamentos para o design de interface.USP E COURSERA |

# Habilidades

|  |  |
| --- | --- |
| * Padrões de design
* Regras e boas práticas de acessibilidade
* Gerenciamento de tempo
* Conhecimento intermediário em HTML e CSS
 | * Conhecimento básico de JavaScript
* Excelente comunicação escrita e oral
* Trabalho em equipe
* Vieses cognitivos
 |

# Atividades e Interesses

|  |  |
| --- | --- |
| * Literatura
* Conservação ambiental
* Arte alternativa
 | * Meditação
* Passear ao ar livre
* Viagem
 |